



# NOMADIC GAMES

---

**FORMATION LUDIFICATION ET CRÉATION  
D'ESCAPE GAMES PÉDAGOGIQUES**

**Contact : Anaïs Dessain  
nomadicgames81@gmail.com  
06 79 76 68 95  
[www.izoncorp.com/nomadicgames](http://www.izoncorp.com/nomadicgames)**

# FORMATION

## LUDIFICATION ET CRÉATION D'ESCAPE GAME

### **Vous souhaitez créer ou accompagner la création d'un escape game pédagogique ?**

Nomadic Games vous propose une formation pour vous et vos collaborateurs sur le thème de la création d'escape game pédagogique.

#### **Quelles sont les étapes de création ?**

#### **Comment passe-t-on d'un sujet de prévention à un jeu ?**

Nous vous proposons une formation d'une demi-journée sur cette thématique. Une formation ludique et participative de 6 à 12 personnes. Il est également possible de vous accompagner sur toutes les étapes clés de la création de votre projet en complément de la formation.

### **Contactez-nous pour échanger sur votre projet.**

---

#### **TÉMOIGNAGES DES PARTICIPANTS**

**"J'ai trouvé le rythme parfait, alternant séquences dynamiques/ludiques et théoriques."**

**"Formation claire, adaptée et modulable en fonction du groupe."**

**"Originale, ludique, adaptée à notre demande."**

**"10/10 : réactivité, accompagnement à chaque étape, transmission de la passion pour le jeu."**

**"J'ai découvert un univers de création auquel je ne m'attendais pas, surtout en termes de multitude d'éléments à penser."**

## Formation : Ludification et création d'escape games pédagogiques

**Durée :** ½ journée (4h)

1 journée

(si accompagnement projet)

**Lieu :** La formation se tient en présentiel en intra dans votre structure.

**Effectif :** De 4 à 12 personnes

**Date :** Sur demande

**Tarif :** 800 €

**Formatrice :**

Anaïs Dessain

06 79 76 68 95

nomadicgames81@gmail.com

www.izoncorp.com/nomadicgames

**Public visé :** Toutes personnes désireuses de concevoir ou d'accompagner un groupe dans la création d'escape games ou de jeux pédagogiques. Cadre scolaire, médiation culturelle, enseignement, prévention, animation.

**Pré-requis :** Pas de pré-requis particulier.

**Accessibilité :** L'accès aux personnes en situation de handicap est à confirmer auprès de la structure accueillante. Si besoins ou contraintes particulières, nous contacter directement.

**Objectifs de la formation :**

- Comprendre le fonctionnement d'un escape game
- Processus de ludification, gamification
- Découvrir les étapes de la conception pour mener un projet de création
- Programme de création type
- Suivi et accompagnement du projet suite à la formation (en supplément)

**Contenu :**

- Contextualisation des escape games en France
- Processus de ludification : partage d'expériences et exemples de commandes
- Expérimentations ludiques : coffres escape game, jeu du game over
- Les 7 étapes clés de la création d'un jeu pédagogique
- Les différentes formes d'escape game
- Plan d'action et programme de création (dans le cadre du suivi et de l'accompagnement)

**Méthodes pédagogiques :**

- Partage d'expériences et décryptage de projets
- Mise en pratique : expérimentation d'escape game en format court
- Formation participative et ludique
- Livrable : résumé de la formation et outils pour la conception

**Moyens techniques :**

Vidéo-projecteur + tables et chaises pour les participants + 2 tables pour les coffres de jeu

**Modalités de la formation :**

En présentiel

Possibilité d'un suivi pendant la conception du projet (sur demande)

**Modalités d'évaluation :**

A la fin de la formation : feed-back (outil ludique d'évaluation)

Une semaine après : questionnaire de retour pour une évaluation à froid

Pour tous renseignements ou précisions :

**Anaïs Dessain**

Responsable Nomadic Games

06 79 76 68 95

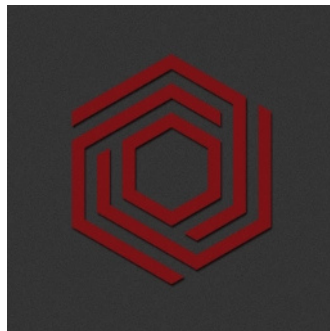
nomadicgames81@gmail.com



**NOMADIC GAMES**

---

EXPÉRIENCES LUDIQUES



Le projet Nomadic Games est porté par l'entreprise d'escape  
game albigeoise **IZON CORP.**

Des scénarios à fins multiples et des histoires inédites.

Venez découvrir nos salles !

Infos et réservations : [www.izoncorp.com](http://www.izoncorp.com)